

**DISPOZIȚIA NR. 12**

**Din 21.02.2023**

privind convocarea Consiliului local al comunei Cristolț în ședință ordinară de lucru

PRIMARUL COMUNEI CRISTOLȚ.-

Văzând prevederile art.133 alin(2) litera a , art. 134 alin.(1) litera a) și alin. 3 litera a) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul Administrativ.

În temeiul art. 134 alin.(1) litera a) și alin. 3 litera a), art. 196 alin.1 litera b) din O.U.G. nr.57/2019 privind Codul Administrativ.

**DISPUNE:**

**Art.1.-** Se convoacă Consiliul local al comunei Cristolț în ședință ordinară de lucru în data de **27.02.2023 orele 8,00** în sala de ședințe a primăriei cu următoarea:

**ORDINE DE ZI:**

1. Proiect de hotărâre privind alegerea unui Președinte de ședință din rândul membrilor consiliului local pe o perioadă de 3 luni.

2. Proiect de hotărâre privind validarea Dispoziției primarului comunei Cristolț nr. 11 din 08.02.2023 privind rectificarea bugetului local pe trim. I anul 2023.

3. Proiect de hotărâre privind aprobarea Actului adițional nr. 1 din 30.01.2023 la Contractul de servicii nr.2183 din 28.05.2021 "Asfaltare DC-48A și străzile Raveca, Hodișana și Pășcuță Nicolae" încheiat între Comuna Cristolț și PRONET SRL privind realizare documentație tehnică.

4. Proiect de hotărâre privind aprobarea Protocolului de colaborare încheiat între MINISTERUL MUNCII ȘI SOLIDARITĂȚII SOCIALE (MMSS) și UNITATEA ADMINISTRATIV TERITORIALĂ (UAT) COMUNA CRISTOLȚ, privind asigurarea colaborării interinstituționale a MMSS cu comuna Cristolț, județul Sălaj în cadrul proiectului "HUB de Servicii MMSS-SII MMSS", Cod MySmis 130963.

5. Proiect de hotărâre privind aprobarea limitelor de tonaj pentru drumurile comunale și străzile laterale modernizate prin PNDL.

**Art. 2.** Convocarea consilierilor se încredințează domnului David Marius, secretar general UAT.

**Art.3.-** Prezenta dispoziție se comunică cu:

- Instituția Prefectului județului Sălaj;
- Dosar dispoziții.
- Cu cetatenii comunei prin afisare.

PRIMAR  
Ing. CHEȘELI IOAN



Contrasemnează,  
SECRETAR GENERAL UAT  
DAVID MARIUS

