

ROMANIA	total 15
JUDETUL TIMIS	prezenti 13
COMUNA SINMIHAIU ROMAN	voturi "pentru" 13
CONSILIUL LOCAL	voturi "impotriva" 0

HOTARARE  
PRIVIND APROBAREA INCHEIERII CONTRACTULUI DE  
ARENDARE INTRE COMUNA SINMIHAIU ROMAN,  
IN CALITATE DE "ARENATOR" SI  
DL BITERE GHEORGHE, IN CALITATE DE "ARENDAS"

Consiliul Local al comunei Sinmihaiu Roman, judetul Timis;

Avand in vedere solicitarea dlui BITERE GHEORGHE pentru arendarea suprafetelor de teren agricol, aflate in proprietatea privata a comunei Sinmihaiu Roman, situate in localitatea Utvin, precum si de discutarea si aprobarea solicitarii in sedinta ordinara a Consiliului local din 30.10.2012;

Vazand Hotararea Consiliului Local nr. 252/25.09.2009, privind valorificarea terenurilor agricole, aflate in proprietatea privata a comunei, prin incheierea contractelor de arendare, precum si de Hotararea Consiliului Local nr. 58/30.10.2012, privind stabilirea conditiilor de incheiere a contractelor de arenda intre comuna Sinmihaiu Roman, in calitate de arendator si alte persoane, in calitate de arendas;

Tinand seama de prevederile Legii nr. 287/2009, privind arendarea;

Vazand prevederile art. 36, al 2, lit c si al 5, lit b, din Legea nr. 215/2001, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare;

In temeiul prevederilor art. 45, al 1, din Legea nr. 215/2001, republicata, cu modificarile si completarile ulterioare,

HOTARARE:

Art. 1 Se aproba incheierea unui contract de arendare intre comuna Sinmihaiu Roman, in calitate de "arendator" si dl ,BITERE GHEORGHE, in calitate de "arendas", pentru suprafata de 2 ha teren agricol situata in localitatea Utvin, parcela 694/1/3/1 si 694/1/3/4, pentru un termen de 2 ani.

Art. 2 Prezenta hotarare se competeaza cu prevederile Hotararii nr. 58/2012 a Consiliului local al comunei Sinmihaiu Roman

Art. 3 Prezenta hotarare se comunica:

- Institutiei Prefectului judetului Timis
- Dlui Primar
- Solicitantului

Nr. 59/30.10. 2011

Presedinte de sedinta, Cornea Gheorghe

Contrasemneaza pentru legalitate,  
Secretar, Sebastian Tirchi

