

DISPOZIȚIE nr. 74 din 22 septembrie 2023
de convocare a ședinței extraordinare a Consiliului local
al comunei Știuca

În baza prevederilor art. 134, alin. (3), lit. b) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ,

În temeiul prevederilor art. 196, alin. (1), lit. b) din Ordonanța de Urgență nr. 57/2019 privind Codul administrativ.

Primarul comunei Știuca, județul Timiș, emite prezenta

DISPOZIȚIE:

Art. 1.- Consiliul local al comunei Știuca este convocat în **ședință extraordinară, joi, 28 septembrie 2023, ora 9⁰⁰**, în sala de ședințe a consiliului local.

Art. 2.- Ordinea de zi propusă este următoarea:

- **Rectificarea bugetului local al comunei Știuca pe anul 2023;**
- **Scăderea din evidența analitică pe plătitor a creanțelor fiscale datorate bugetului local al comunei Știuca, de către întreprinderile individuale radiate de la Oficiul Registrului Comerțului;**
- **Trecerea din domeniul privat al U.A.T. comuna Știuca în domeniul public al acesteia, a terenurilor forestiere pentru cauză de utilitate publică;**
- **Aprobarea scoaterii la licitație publică, în vederea concesiunii, a unor terenuri extravilane din domeniul privat al comunei Știuca, înscrise în CF nr. 408594 și CF nr. 408595;**
- **Aprobarea cererii depuse de doamna IABLONCIUC DENISE conform Legii 15/2003 și atribuirea în folosință gratuită a terenului situat în localitatea Știuca, CF nr. 408445, nr. cadastral 408445;**
- **Aprobarea cererii depuse de domnul MAIOS MARIUS conform Legii 15/2003 și atribuirea în folosință gratuită a terenului situat în localitatea Știuca, CF nr. 408449, nr. cadastral 408449;**
- **Aprobarea cererii depuse de domnul PRIALA FLORIN conform Legii 15/2003 și atribuirea în folosință gratuită a terenului situat în localitatea Știuca, CF nr. 408382, nr. cadastral 408382;**

Art. 3.- Prezenta dispoziție se aduce la cunoștință publică prin afișare și se comunică: Instituției Prefectului județul Timiș, domnilor consilieri.

Primar

Vasile Bejera



Contrasemnează,
Secretar general,
Gina-Elena Trif